



**PETUNJUK PELAKSANA DAN TEKNIS
LPT UNIPDU 2017 (LOMBA PRAMUKA TEGAK
UNIPDU JOMBANG TERBUKA 2017)**



**RACANA PANDEGA MOH. AS'AD UMAR-KHUMAIROH
GUGUSDEPAN JOMBANG 15.121-15.122
PANGKALAN UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL 'ULUM
JOMBANG**

2016

A. Latar Belakang

Gerakan Pramuka merupakan salah satu organisasi pendidikan kepanduan yang secara umum memiliki fungsi mengembangkan sikap pengetahuan dan keterampilan. Di samping itu, Gerakan Pramuka dapat membimbing dan mengembangkan kegiatan-kegiatan nyata dan produktif yang bermanfaat bagi diri sendiri, masyarakat, agama, bangsa dan negara. Untuk itu perlu adanya pendidikan dan pengembangan yang positif bagi para pramuka penegak untuk melahirkan kader-kader bangsa yang kreatif, inovatif, berbudi luhur, berkualitas, berkompetensi tinggi dan cinta alam serta lingkungan.

Salah satu upaya untuk pendidikan dan pengembangan pramuka khususnya tingkat penegak adalah dengan keikutsertaan pramuka penegak dalam kegiatan-kegiatan yang positif tersebut. Oleh karena itu, kami Dewan Racana Muh As'ad Umar dan Khumairoh Pangkalan UNIPDU Jombang bermaksud untuk mengadakan kegiatan **“LPT UNIPDU 2017 (Lomba Pramuka Tegak UNIPDU JOMBANG TERBUKA 2017)”**. Karena pendidikan dan pengembangan dalam Gerakan Pramuka yang diartikan secara luas yakni sebagai suatu proses pembinaan sepanjang hayat yang berkesinambungan antara peserta didik baik sebagai individu maupun anggota masyarakat. Dan juga kegiatan tersebut sebagai wadah bagi Gerakan Pramuka UNIPDU Jombang untuk meningkatkan mutu, kualitas dan kuantitas anggotanya untuk dapat memberikan gambaran tentang Pramuka Penegak secara umum.

B. Dasar Kegiatan

1. UU Gerakan Pramuka No. 12 Tahun 2010
2. Keputusan Presiden Republik Indonesia No. 24 tahun 2009 tentang Anggaran Dasar Pramuka.
3. Keputusan Musyawarah Nasional Gerakan Pramuka 2013 Nomor 11/MUNAS/2013 tentang AD ART Gerakan Pramuka.
4. Program kerja Dewan Racana Moh As'ad Umar dan Khumairoh Gugusdepan Jombang 121-122 yang berpangkalan di Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang Masa Bakti 2015/2016.
5. Hasil musyawarah Gerakan Pramuka pangkalan Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang tentang Lomba Pramuka Penegak (LPT UNIPDU) II se-Jombang Terbuka tahun 2016.

C. Tujuan Kegiatan

1. Memupuk dan meningkatkan sikap kepemimpinan, kekompakan dan jiwa patriotisme bagi peserta.
2. Meningkatkan kualitas sumber daya pramuka penegak dalam ruang lingkup kompetisi secara sportif.
3. Melatih dan meningkatkan rasa persatuan, kebangsaan, disiplin dan mandiri, peduli pada lingkungan, intelek- kualitas kepramukaan dan senasib sepenanggungan antar sesama peserta, ketahanan fisik dan mental peserta.
4. Membangun kepribadian peserta
5. Meningkatkan kecerdasan untuk memperoleh kecakapan yang tinggi

6. Meningkatkan skill yang berhubungan kematangan fungsi panca indera
7. Menumbuhkan jiwa yang cinta alam dan lingkungan



D. SASARAN KEGIATAN

Sasaran peserta kegiatan **LPT UNIPDU 2017 (LOMBA PRAMUKA TEGAK UNIPDU JOMBANG TERBUKA 2017)** sebagai berikut :

1. SMA / MA / Sederajat se Jombang
2. SMA / MA / Sederajat sekitar Jombang

E. NAMA KEGIATAN

Nama kegiatan ini adalah “**LPT UNIPDU 2017 (LOMBA PRAMUKA TEGAK UNIPDU JOMBANG TERBUKA 2017)**”.

F. TEMA KEGIATAN

Kegiatan ini bertemakan “**Mewujudkan Gerakan Pramuka Penegak yang Terampil, Kreatif, dan Berdayasaing dengan Landasan IPTEK**”.

G. WAKTU dan TEMPAT

Rencana pelaksanaan kegiatan **LPT UNIPDU 2017 (LOMBA PRAMUKA TEGAK UNIPDU JOMBANG TERBUKA 2017)** sebagai berikut :

hari : Jumat s.d Minggu
tanggal : 13 s.d 15 Januari 2017
waktu : 12:30 WIB s.d. selesai
tempat : Bumi Perkemahan Unipdu Jombang

H. BENTUK KEGIATAN

Kegiatan **LPT UNIPDU 2017 (LOMBA PRAMUKA TEGAK UNIPDU JOMBANG TERBUKA 2017)** diselenggarakan dengan berkemah, dan terdapat delapan cabang perlombaan yang meliputi adu kecerdasan, kecermatan, kecakapan, dan kreatifitas.

I. KETENTUAN KEGIATAN

1. Keputusan Reka Kerja tidak dapat diganggu gugat
2. Reka Kerja berhak menginterpretasikan peraturan sesuai Reka Kerja
3. Reka Kerja berhak penuh menerima dan menolak peserta **LPT UNIPDU 2017 (LOMBA PRAMUKA TEGAK UNIPDU JOMBANG TERBUKA 2017)**
4. Pembina dan perwakilan peserta wajib hadir ketika *Technical Meeting* di tempat yang sudah ditentukan. Jika tidak mengikuti *Technical Meeting* maka pembina dan peserta wajib mematuhi hasil kesepakatan *Technical Meeting*.
5. Pembatalan pendaftaran maksimal dilakukan pada saat *Technical Meeting* 1, dan uang yang telah dibayarkan hanya dikembalikan sebesar 50 %.

J. PERSYARATAN

1. Persyaratan umum
 - a. Satu gugus depan minimal mengirimkan 1 kontingen (16 pasukan/2 sangga = 8 putra + 8 putri atau 8 putra + 8 putra atau 8 putri + 8 putri)
 - b. Anggota tim merupakan pelajar SMA/MA/ sederajat yang berasal dari sekolah yang sama dengan membawa surat rekomendasi dari sekolah.
2. Persyaratan Peserta
 - a. Peserta merupakan anggota aktif pramuka penegak SMA/MA Negeri atau Swasta se derajat.
 - b. Peserta mengisi formulir pendaftaran secara *offline*.
 - c. Peserta dalam kondisi sehat jasmani.
 - d. Peserta menyerahkan pas foto 3×4 berwarna, berseragam pramuka dengan *background* merah 3 lembar
 - e. Peserta membawa bekal sendiri atau memasak sendiri.
3. Persyaratan Pembina
 - a. Menyerahkan Surat Tugas dari Ketua Majelis Pembimbing Gugusdepan.
 - b. Menyerahkan fotokopi kartu identitas sebanyak 1 lembar.
 - c. Mengisi formulir pendaftaran untuk Pembina secara *offline* (edaran formulir akan diberikan ketika *Technical Meeting*)
 - d. Pembina menyerahkan foto berseragam pramuka dengan *background* biru ukuran 3x4 sebanyak 2 lembar.

e. Sanggup menaati segala ketentuan, peraturan dan keputusan **LPT UNIPDU 2017 (LOMBA PRAMUKA TEGAK UNIPDU JOMBANG TERBUKA 2017)**

4. Persyaratan Kontingen :
 - a. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 290.000,00 per kontingen (berlaku kelipatan)
 - b. Kantor kesekretariatan : gedung pusat ORMAWA UNIPDU, gedung olahraga sebelah barat Rektorat pusat. Buka pukul 08:30 s.d 15:00 WIB.
 - c. Berkas dan persyaratan pendaftaran wajib diserahkan kepada panitia/kantor kesekretariatan paling lambat pada saat h-1 pelaksanaan lomba (disertai kwitansi pembayaran lomba)
 - d. Mengisi formulir rekapitulasi kontingen (edaran formulir akan diberikan ketika *Technical Meeting*)

K. SISTEM PENDAFTARAN dan PEMBAYARAN

1. Pendaftaran

- a. Pendaftaran dapat dilakukan mulai tanggal 15 Oktober sampai dengan 01 Januari 2017 (*Technical Meeting I*) atau sewaktu-waktu pendaftaran dapat ditutup saat kuota telah terpenuhi.
- b. Peserta yang telah membayar pendaftaran segera melakukan konfirmasi ke nomor 0857-0896-4410 (Kak Ilmi).
- c. Setelah melakukan konfirmasi, peserta akan mendapatkan nomor registrasi pendaftaran.

- d. Peserta yang telah mendapatkan nomor registrasi berhak dan dapat digunakan untuk konfirmasi ke panitia ketika mengisi daftar hadir *Technical Meeting* I dan II dan *Check-In* peserta.
- e. Pendaftaran dilakukan secara *offline* dengan mendownload formulir peserta **LPT UNIPDU 2017 (LOMBA PRAMUKA TEGAK UNIPDU JOMBANG TERBUKA 2017)** di facebook racana Unipdu dengan nama "Pramuka Unipdu Jombang".

2. Pembayaran

- a. Untuk pembayaran awal minimal Rp. 100.000,- dan langsung bisa melakukan konfirmasi ke nomor 0857-0896-4410 (Kak Ilmi) untuk mendapatkan nomor registrasi pendaftaran.
- b. Pembayaran dapat dilakukan ketika TM I, TM II atau melalui rekening bank BRI Syariah dengan No. Rekening 102-8804-53-5 a.n Muhammad Irkhas Saifulloh atau BRI 3203-01-034067-53-2 a.n Nadiyah. Untuk konfirmasi pembayaran via SMS ke nomor 0857-0896-4410 (Kak Ilmi). Batas pelunasan pembayaran pada tanggal 08 Januari 2017 (ketika *Technical Meeting* II).
- c. Atau datang langsung ke kantor sekretariat pramuka Unipdu : di gedung pusat ORMAWA UNIPDU, gedung olahraga sebelah barat Rektorat pusat.

L. TECHNICAL MEETING

Technical Meeting dilaksanakan pada :

Technical Meeting I :

- Hari, tanggal : Minggu, 01 Januari 2017
Waktu : 09:00 s.d selesai
Tempat : *Meeting Room 2*, lantai dua kampus utama Unipdu
Keterangan : perwakilan peserta (dianjurkan pimpinan kontingen) 1 orang dan 1 pembina dengan mengenakan seragam pramuka lengkap.

Technical Meeting II :

- Hari, tanggal : Minggu, 08 Januari 2017
Waktu : 09:00 s.d selesai
Tempat : *Meeting Room 2*, lantai dua kampus utama Unipdu
Keterangan : perwakilan peserta (dianjurkan pimpinan kontingen) 1 orang dan 1 pembina dengan mengenakan seragam pramuka lengkap.

M. PERLENGKAPAN PESERTA

1. Perlengkapan pribadi
2. Seragam pramuka lengkap
3. pakaian dinas lapangan/olahraga gudep masing-masing
4. Perlengkapan setiap cabang lomba
5. Perlengkapan setiap kontingen

N. FASILITAS PESERTA

1. Piala Rektor Bergilir Lomba Pramuka Tegak UNIPDU Jombang
2. Piala Kejuaraan Umum + uang pembinaan
3. Tropi Kejuaraan, piagam penghargaan (untuk juara cabang lomba)
4. Tiska
5. ID Card
6. Sertifikat peserta
7. Fasilitas kegiatan selama LPT UNIPDU 2017 (seperti kertas untuk kaligrafi)



O. NOMINASI KEJUARAAN

1. Juara umum I kontingen : Piala bergilir LPT UNIPDU 2017 se Jombang Terbuka, Piagam Penghargaan dan uang pembinaan
2. Juara I percabang lomba : Piala tetap LPT UNIPDU 2017 se Jombang Terbuka, Piagam Penghargaan
3. Juara II percabang lomba : Piala tetap LPT UNIPDU 2017 se Jombang Terbuka, Piagam Penghargaan
4. Juara III percabang lomba : Piala tetap LPT UNIPDU 2017 se Jombang Terbuka, Piagam Penghargaan

P. INFORMASI LEBIH LANJUT

Kak Ilmi (085-708-964-410)

Kak Habib (085)

Kak Rohmah (085-732-162-104)

Facebook : Pramuka Unipdu Jombang

Grup : Lomba Pramuka Tegak (LPT) UNIPDU

Email : a.umarkhumairoh@gmail.com

Alamat : Unipdu Rejoso, Peterongan, Jombang

Sekretariat : gedung pusat ORMAWA Unipdu, gedung olahraga sebelah barat Rektorat pusat.

Q. Penutup

Demikian petunjuk pelaksanaan dan teknis LPT UNIPDU 2017 (Lomba Pramuka Tegak Unipdu Jombang Terbuka 2017) ini kami buat, sebagai gambaran dan acuan awal dari kegiatan yang akan kami laksanakan. Kami mengharapkan bantuan dan partisipasi dari semua pihak untuk membantu kelancaran kegiatan dan semoga dapat berjalan lancar dengan sukses dan bermanfaat bagi kita semua. Amin.

PETUNJUK TEKNIS KEGIATAN LPT UNIPDU 2017 (LOMBA PRAMUKA TEGAK UNIPDU JOMBANG TERBUKA 2017)



Petunjuk Teknis :

- Petunjuk Teknis bertujuan sebagai acuan dalam Pelaksanaan Lomba Pramuka Tegak (LPT) agar dapat berlangsung tertib, aman, dan lancar.
- Petunjuk Teknis adalah arahan atau penjelasan mengenai petunjuk teknis pelaksanaan kegiatan Lomba Pramuka Tegak (LPT).
- Petunjuk Teknis dilaksanakan sebelum dan selama kegiatan berlangsung.
- Petunjuk Teknis dilaksanakan oleh Panitia, Peserta, dan Pembina Pendamping.

KETENTUAN PERLOMBAAN

A. LOMBA PBB KREASI

Tujuan : Untuk Menanamkan kedisiplinan serta meningkatkan kreatifitas dalam baris-berbaris.

Ketentuan : - Seragam Pramuka
- Atribut tambahan lain
- Kavling ukuran 8 x 10 meter
- Official team memakai baju formal, rapi dan bersepatu

Peserta : 13 Orang (12 pasukan, 1 Pemimpin)

Durasi : 10 Menit (2 Menit untuk Persiapan)

Lokasi : Belakang Lapangan SMA 3 Darul'Ulum

Sistem Penilaian : Keseragaman 15, Kekompakan 20, Kerapian 20, Ketepatan waktu 25, Ketegasan Aba-Aba 20.

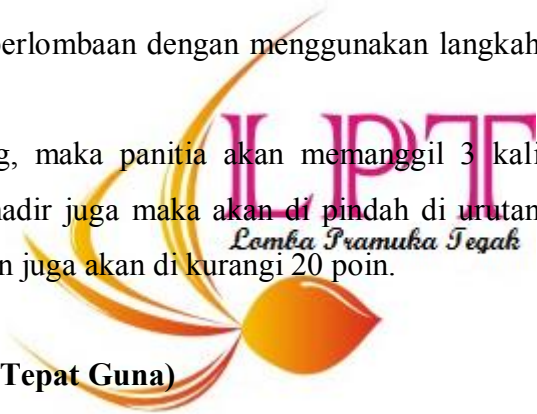
Nilai Maks : 100 (Jika ada kelebihan waktu maka *score* akan dikurangi 10 per-Menitnya)

NB : Keputusan Juri adalah Mutlak tidak dapat di ganggu Gugat.

TEKNIS LOMBA :

1. Peserta mulai memasuki arena perlombaan dengan menggunakan langkah tegap menuju kavling/arena yang sudah di tentukan.
2. Waktu akan di mulai setelah pemimpin memberikan laporan.
3. Pemimpin melaporkan kepada juri bahwa PBB Siap dilaksanakan.
4. Peserta diberikan waktu selama 2 menit untuk persiapan dan 8 menit untuk PBB.
5. Peserta melakukan gerakan PBB dasar dan dilanjutkan gerakan kreasi. (total waktu keseluruhan menjadi 8 menit)
6. Pemberian aba-aba waktu kurang 2 menit akan diberikan aba-aba berupa diangkatnya bendera semaphore oleh panitia.
7. Peserta melaksanakan PBB dasar secara berurutan sesuai ketentuan dari panitia.
8. Setelah pelaksanaan, pemimpin melaporkan kepada juri bahwa PBB telah dilaksanakan.

9. Peserta meninggalkan arena perlombaan dengan menggunakan langkah tegap.
10. Jika peserta terlambat datang, maka panitia akan memanggil 3 kali selama 1 menit, jika belum hadir juga maka akan di pindah di urutan belakang begitu seterusnya dan juga akan di kurangi 20 poin.



B. LOMBA TTG (Teknologi Tepat Guna)

Tujuan : Untuk menciptakan atau meningkatkan teknologi tepat guna yang ada maupun yang belum ada dan dapat berguna untuk diri sendiri dan orang lain.

Ketentuan : - Pakaian Olahraga/ PDL
- Bahan barang bekas 80%
- Bahan bahan tambahan 20%
- Tema Bebas (dianjurkan sesuai tema kegiatan)
- Peserta dilarang membawa bahan setengah jadi maupun jadi
- Tidak boleh menggunakan media cetak maupun elektronik
- Peserta datang tepat waktu
- Kavling 3m x 3m

Peserta : 3 orang.

Durasi : 2,5 Jam (50 menit perlombaan, 100 menit penilaian(2 menit Presentasi setiap Kontingen)

Lokasi : Plaza Unipdu Jombang.

Sistem Penilaian: Inovasi dan Kreatifitas 30, Kekompakan 15, Tepat Guna dan daya jual 20, Komposisi barang 35.

Nilai Maks : 100

Diskualifikasi : Jika peserta tidak memenuhi ketentuan diatas atau ada indikasi kecurangan maka panitia dan atau juri berhak untuk mempertimbangkan pengurangan penilaian atau di diskualifikasi.

NB : Keputusan Juri adalah Mutlak tidak dapat di ganggu Gugat.

TEKNIS LOMBA :

1. Peserta memasuki arena lomba dengan membawa bahan-bahan yang dibawa dari pangkalannya.
2. Peserta datang 15 menit sebelum perlombaan dimulai.
3. Untuk pengambilan foto diberikan waktu selama 2 menit, jika melebihi dari 2 menit maka akan ada pengurangan nilai.
4. Peserta diberikan waktu selama 50 menit untuk melaksanakan perlombaan.
5. Pembina pendamping dilarang masuk garis batas arena perlombaan.
6. Jika waktu telah habis maka peserta diwajibkan untuk berhenti dari aktifitas perlombaan.
7. Setelah selesai juri akan berkeliling untuk menilai hasil dari setiap kontingen, dan peserta mempresentasikan hasil kreasinya kepada juri selama 2 menit.

8. Peserta meninggalkan arena perlombaan dan dapat melaksanakan aktifitas selanjutnya.

C. LOMBA KALIGRAFI

Tujuan : Meningkatkan kreatifitas dan keimanan serta dapat menciptakan keindahan dan meningkatkan minat dibidang kaligrafi.

Ketentuan : - Pakaian Pramuka.
- Ayat Untuk kaligrafi adalah Surat Al-Huud Ayat 112.
- Kertas ukuran A3 (disediakan oleh panitia dan berstempel)
- Membawa perlengkapan sendiri.
- Tidak boleh menggunakan media Elektronik atau Cetak atau sejenisnya ketika perlombaan berlangsung.
- Dilarang menggunakan bahan tambahan seperti bunga, daun, stiker dll

Peserta : 1 orang

Durasi : 1 Jam 30 Menit

Lokasi : serambi belakang *Islamic Center* Unipdu Jombang.

Sistem Penilaian : Kebenaran Tulisan 35, kreatifitas dan daya imajinasi 25, kesesuaian tema 15, komposisi perpaduan warna 25.

Nilai Maks : 100

Diskualifikasi : Jika peserta tidak memenuhi ketentuan diatas atau ada indikasi kecurangan maka panitia berhak untuk mempertimbangkan pengurangan penilaian atau diskualifikasi.

NB : Keputusan Juri adalah Mutlak tidak dapat di ganggu Gugat.

TEKNIS LOMBA :

1. Peserta menuju area perlombaan dengan membawa alat dan bahan perlombaan.
2. Peserta datang 5 menit sebelum perlombaan di mulai.
3. Peserta diberikan waktu selama 1 Jam 30 Menit Untuk melaksanakan perlombaan.
4. Peserta yang datang terlambat bisa langsung mengikuti (setelah mendapat izin dari panitia) tanpa ada penambahan waktu.
5. Peserta melaksanakan perlombaan dengan tertib.
6. Setelah selesai, hasil kaligrafi diletakkan di tempat/kavling masing-masing.
7. juri/panitia yang akan mengambil hasil kaligrafi.
8. Peserta bisa meninggalkan area perlombaan.
9. Juri akan menilai hasil kaligrafi dari seluruh peserta.
10. Peserta dapat melaksanakan aktifitas berikutnya dan menunggu hasil dari penialaian juri.

D. SMART INTELLIGENT (Cerdas Cermat)

Tujuan : Untuk meningkatkan ilmu pengetahuan tentang kepramukaan dan umum.

Ketentuan : - Pakaian Pramuka
- Peserta hadir 5 menit sebelum perlombaan di mulai
- Peserta harus melaksanakan sesuai Juknis dengan kesepakatan pada saat *technical meeting*.

a. Peserta : 3 orang dengan ketentuan :

- Peserta 1 : ketua
- Peserta 2 : Anggota 1
- Peserta 3 : Anggota 2

b. Materi Lomba :

- Kepramukaan (materi penegak)
- Pengetahuan Umum (B. Indonesia, B. Inggris dan MTK)

c. Peralatan

- Peserta membawa alat tulis
- Dilarang membawa alat bantu seperti Handphone, kalkulator dan sejenisnya.

d. Teknis Perlombaan

- Lomba Terdiri dari 3 Tahap yaitu : Tahap Penyisihan, Tahap Semi final , dan final



Tahap	Jenis Soal	Banyak Soal	Waktu	Penyisihan
I	Pilihan Ganda (Pengetahuan Umum)	60 Soal	20 Menit	± 50 kontingen
II	Isian (Pengetahuan Umum+Kepramukaan)	40 Soal	30 Menit	10 kontingen
III	Kuis	25 Soal	-	5 kontingen

e. Bel berupa bel bunyi atau isyarat atau bahan lain yg telah di sediakan oleh panitia

f. Diskualifikasi :

Apabila peserta tidak memenuhi ketentuan diatas atau ada indikasi kecurangan maka panitia berhak untuk mempertimbangkan pengurangan nilai atau diskualifikasi.

g. Lokasi : gedung Auditorium Unipdu Jombang

Keputusan Juri adalah Mutlak tidak dapat di ganggu Gugat.

TEKNIS LOMBA :

1. Peserta menuju ruangan yang telah di tentukan oleh panitia
2. Peserta datang 5 menit sebelum perlombaan di mulai
3. Peserta akan melaksanakan tahap 1 dan tahap 2
4. Pada tahap 1 juri/panitia membagikan soal kepada peserta dan diberikan waktu selama 30 menit untuk mengerjakan 60 soal



5. Setelah tahap satu selesai juri akan menentukan peserta yang akan masuk ke tahap 2
6. Pada tahap ke 2 peserta akan diberikan soal kembali oleh panitia dan diberikan waktu selama 30 Menit untuk mengerjakan 40 soal
7. Setelah tahap 2 selesai juri akan menentukan siapa yang akan masuk ke final
8. Pada tahap final panitia memberikan soal kuis, peserta yang membunyikan bel dulu maka dia berhak menjawab terlebih dahulu
9. Jika jawaban peserta benar maka diberikan +3 poin, jika salah maka diberikan -1 poin, dan jika pass maka diberikan 0 poin
10. Pada tahap final nilai akan diberitahukan langsung oleh juri
11. Setelah selesai peserta diperkenankan untuk meninggalkan ruangan dan bisa beraktifitas pada kegiatan selanjutnya

E. LOMBA PIONERING

- Tujuan : Meningkatkan kreatifitas, kerja sama antar anggota kelompok dan meningkatkan daya berfikir imajinatif
- Ketentuan : - Pakaian Olahraga / PDL
- Peserta membawa minimal 25 tongkat dan tali bebas
 - Tidak boleh memotong tali atau tongkat pada saat lomba
 - Pionering bertema “TRANSPORTASI”

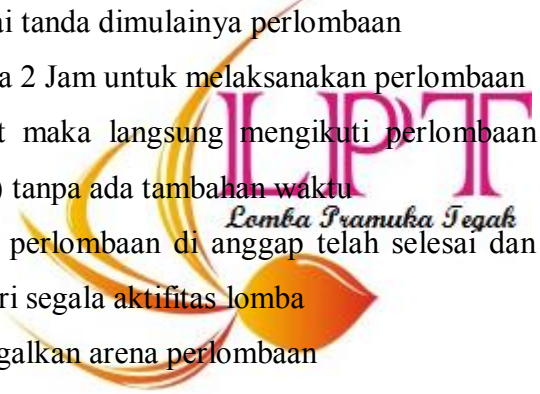
- Diperbolehkan menggunakan aksesoris (hanya berupa bendera shemaphore, tunas dan wosm)
- Peserta datang 15 menit sebelum perlombaan di mulai
- Panitia melakukan cek peralatan 5 menit sebelum lomba di mulai
- Kavling 4m X 4m

- Peserta : 4 orang
- Durasi : 2 Jam
- Lokasi : Gelora Unipdu (GOR)
- Sistem Penilaian : Kekuatan dan keindahan bentuk simpul 25, keindahan dan kerapihan 35, Kekompakan tim 25, Ketepatan waktu 15.
- Nilai Maks : 100
- Diskualifikasi : Apabila peserta tidak memenuhi ketentuan diatas atau ada indikasi kecurangan maka panitia dan atau juri berhak untuk mempertimbangkan pengurangan nilai atau diskualifikasi.

NB : Keputusan Juri adalah Mutlak tidak dapat di ganggu Gugat.

TEKNIS LOMBA :

1. Peserta memasuki arena perlombaan 15 menit sebelum kegiatan dengan membawa alat dan bahan yang sudah di sediakan oleh peserta
2. Panitia melakukan cek peralatan 5 menit sebelum lomba di mulai

- 
3. Juri akan meniup peluit sebagai tanda dimulainya perlombaan
 4. Peserta diberikan waktu selama 2 Jam untuk melaksanakan perlombaan
 5. Jika peserta datang terlambat maka langsung mengikuti perlombaan (setelah diizinkan oleh panitia) tanpa ada tambahan waktu
 6. Setelah peluit berbunyi maka perlombaan di anggap telah selesai dan peserta diharuskan berhenti dari segala aktifitas lomba
 7. Peserta diperbolehkan meninggalkan arena perlombaan
 8. Setelah penilaian selesai oleh juri, peserta boleh mengambil membawa alat-alat yang telah digunakan di area perlombaan
 9. Peserta dapat melakukan aktifitas selanjutnya

F. LOMBA MASAK

- Tujuan : Meningkatkan ketrampilan dan daya minat dalam bidang memasak
- Ketentuan : - Pakaian Olahraga / PDL
- Peserta membawah alat dan bahan sendiri
 - Peserta hadir 5 menit sebelum perlombaan di mulai
 - Bahan dasar lomba adalah “JAGUNG dan DEGAN”
 - Peserta mempresentasikan hasil dan nama masakanya selama 2 menit
 - Kavling 2m X 3m
- Peserta : 2 orang

- Durasi : 2 Jam
- Lokasi : Plaza Unipdu Jombang
- Sistem Penilaian : Rasa Masakan 40, Keunikan Masakan 30, Ketepatan Waktu 20, Kekompakan 10
- Nilai Maks : 100
- Diskualifikasi : Apabila peserta tidak memenuhi ketentuan diatas atau ada indikasi kecurangan maka panitia dan atau juri berhak untuk mempertimbangkan pengurangan nilai atau diskualifikasi.

Keputusan Juri adalah Mutlak tidak dapat di ganggu Gugat.

TEKNIS LOMBA :

1. Peserta memasuki arena perlombaan 5 menit sebelum kegiatan dengan membawah alat dan bahan yang sudah di sediakan oleh peserta
2. Juri atau panitia akan meniup peluit sebagai tanda dimulainya perlombaan
3. Jika peserta datang terlambat maka langsung mengikuti perlombaan (setelah diizinkan oleh panitia) tanpa ada tambahan waktu
4. Peserta diberikan waktu selama 1 Jam 20 menit untuk melaksanakan perlombaan
5. Setelah peluit berbunyi maka perlombaan di anggap telah selesai dan peserta diharuskan berhenti dari segala aktifitas lomba

6. Peserta membawa hasil masakannya dan mempresentasikannya ke hadapan juri maksimal 2 menit
7. Peserta diperbolehkan meninggalkan arena perlombaan dengan membawa alat-alat yang telah dibawah di area perlombaan
8. Peserta dapat melakukan aktifitas selanjutnya



G. LOMBA KRESPIT (Kreasi Sandal Jepit)

- Tujuan : Menciptakan Kreatifitas ukir dari bahan 1 pasang sandal jepit
- Ketentuan : - Pakaian Olahraga / PDL
 - Peserta membawah alat dan bahan perlombaan
 - Peserta dilarang membawah barang setengah jadi atau jadi
 - Pola/ukuran dapat bernilai jual
 - Memakai sandal “SWALLOW”
 - Tema bebas
- Peserta : 2 orang
- Durasi : 30 Menit
- Lokasi : *Islamic Center* Unipdu Jombang
- Sistem Penilaian : Kerapihan 20, Kreatifitas 30, Keunikan 30, Kebersihan 20
- Nilai Maks : 100
- Diskualifikasi : Apabila peserta tidak memenuhi ketentuan diatas atau ada indikasi kecurangan maka panitia dan atau

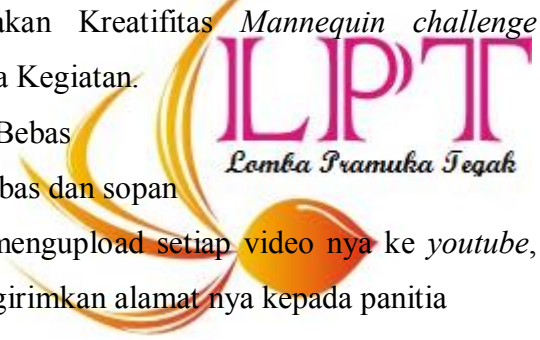
juri berhak untuk mempertimbangkan pengurangan nilai atau diskualifikasi.

Keputusan Juri adalah Mutlak tidak dapat di ganggu Gugat.

TEKNIS LOMBA :

1. Peserta memasuki arena perlombaan 10 menit sebelum kegiatan dengan membawa alat dan bahan yang sudah di sediakan oleh peserta
2. Panitia melakukan cek peralatan 5 menit sebelum lomba di mulai
3. Juri akan meniup peluit sebagai tanda dimulainya perlombaan
4. Peserta diberikan waktu selama 30 menit untuk melaksanakan perlombaan
5. Jika peserta datang terlambat maka langsung mengikuti perlombaan (setelah diizinkan oleh panitia) tanpa ada tambahan waktu
6. Setelah peluit berbunyi maka perlombaan di anggap telah selesai dan peserta diharuskan berhenti dari segala aktifitas lomba
7. Setelah selesai, hasil krespit diletakkan di tempat/kavling masing-masing.
8. juri/panitia yang akan mengambil hasil kaligrafi.
9. Peserta diperbolehkan meninggalkan arena perlombaan dengan membawa alat-alat yang telah dibawah di area perlombaan (kecuali hasil krespit, karena untuk dinilai juri)
10. Peserta dapat melakukan aktifitas selanjutnya

H. LOMBA MANNEQUIN CHALLENGE



Tujuan	: Menciptakan Kreativitas <i>Mannequin challenge</i> Sesuai Tema Kegiatan.
Ketentuan	: - Pakaian Bebas - Tema Bebas dan sopan - Peserta mengupload setiap video nya ke <i>youtube</i> , dan mengirimkan alamat nya kepada panitia - Dengan format : <i>#mannequin challenge #LPT Unipdu 2017 #nama gugus depan</i> - 5 terbaik akan tampil di panggung pentas seni dan panitia akan menentukan tema yang akan di tampilkan setelah mendapat 5 terbaik dari hasil di <i>youtube</i> (sesi kedua)
Peserta	: Bebas
Durasi	: 1 menit 30 detik
Lokasi	: Bebas
Sistem Penilaian	: Berlaku untuk Sesi kedua Kesesuain Tema 30, Kreativitas 20, Keunikan dan Estetika 30, Ekspresi Wajah 20
Nilai Maks	: 100
Diskualifikasi	: Apabila peserta tidak memenuhi ketentuan diatas atau ada indikasi kecurangan maka panitia dan atau juri berhak untuk mempertimbangkan pengurangan nilai atau diskualifikasi.

NB : Keputusan Juri adalah Mutlak tidak dapat di ganggu Gugat.

TEKNIS LOMBA :

1. Peserta memperagakan *Mannequin Challenge* sesuai dengan tema kegiatan berupa video.
2. Video diunggah dan dimulai tgl 06 Januari 2016 jam 00: 01 WIB s.d 13 Januari 2017.
3. Hasil video akan *diupdate* oleh panitia di fb PRAMUKA UNIPDU JOMBANG setiap harinya dihitung 1x24 jam dan *diupload* pukul 08:00 WIB.
4. Peserta dapat mengetahui hasil akhir dari penilaian *Mannequin Challenge* pada tgl 14 Januari 2017 pada pukul 08:00 WIB.
5. Peserta/pinkont (pimpinan kontingen) yang menjadi 5 terbaik akan dipanggil oleh panitia pada tgl 14 Januari 2017 pada pukul 09:00 WIB untuk mendapatkan tema di sesi kedua.
6. Peserta menampilkan *Mannequin Challenge* sesuai tema dari panitia untuk ditampilkan di malam pentas seni pada tgl 14 Januari 2017.
7. Juri akan menilai hasil dari *mannequin Challenge* pada sesi kedua.

NB : Hal- Hal yang belum diatur dalam ketentuan diatas akan diatur dan ditetapkan dikemudian hari sesuai dengan kebutuhan